

## **MetaView**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> MetaView		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		April 15, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>MetaView</b>	<b>1</b>
1.1	Índice . . . . .	1
1.2	Requerimientos . . . . .	2
1.3	Instalación . . . . .	2
1.4	¿Qué es esto? . . . . .	2
1.5	Shareware . . . . .	3
1.6	Errores . . . . .	3
1.7	Mensajes de error . . . . .	4
1.8	Puesta en marcha . . . . .	4
1.9	Conversión por lotes . . . . .	6
1.10	ARexx . . . . .	6
1.11	Menú . . . . .	8
1.12	Peticiones . . . . .	9
1.13	Preferencias . . . . .	10
1.14	Historia . . . . .	10
1.15	Formatos soportados . . . . .	14
1.16	Autor . . . . .	15
1.17	Agradecimientos . . . . .	16
1.18	Sobre este documento... . . . .	16
1.19	Índice . . . . .	17

---

# Chapter 1

## MetaView

### 1.1 Índice

M E T A V I E W 2 . 5

Requerimientos

¿Instalación?

¿Qué es esto?

Shareware

Errores

Mensajes de error

Puesta en marcha

ARexx

Menú

Peticiones

Conversión por lotes

Historia

Autor

Agradecimientos

Índice

Versión española

---

## 1.2 Requerimientos

Software y hardware requeridos

- cualquier Amiga,
- SO 2.x  
(sólo probado con SO 3.0),
- 1 MB RAM o superior  
(más de 0.5 MB han de ser memoria Chip libre),
- bajo Kick 3.x,  
el módulo 'tabs.gadget' (incluido),
- bajo Kick 3.1,  
posiblemente el nuevo 'SetPatch' (incluido).

## 1.3 Instalación

Procedimiento de instalación

- pinche con rapidez doblemente sobre el icono de instalación,
  - o
- copie 'libs/amigametaformat.library' en 'libs:',
- cree el cajón 'libs:AMF/',
- copie todos los ficheros de 'libs/AMF/' a 'libs:AMF/',
- copie 'libs/gadgets/tabs.gadget' a 'sys:classes/gadgets/'
- copie el ejecutable "MetaView", dónde usted desee,
- guarde el camino de acceso a MetaView en el fichero 'envarc:MetaView.path', con el comando  
'echo "(camino\_de\_acceso\_MetaView)/MetaView" >envarc:MetaView.path'  
y si dispone de él:
- copie el fichero llave "keyfile.metaview"  
en el mismo directorio donde resida el ejecutable.

## 1.4 ¿Qué es esto?

¿Qué es MetaView?

Es un programa para visualizar y convertir ficheros en formato...

- \* AMF
- \* CMX (en desarrollo)
- \* (IFF) DR2D,
- \* DSDR
- \* DXF
- \* GEM
- \* HPGL (en desarrollo)
- \* WMF (incluyendo ficheros CLP de Windows(TM) embebidos)
- \* WPG (versión 1.0, versión 2.0 en desarrollo)
- \* XFIG (versión 3.0 o 3.1),

a ficheros en formato...

---

- \* AI
- \* AMF
- \* CGM
- \* (IFF) DR2D
- \* EPS (con previsualización TIFF)
- \* GEM
- \* HPGL
- \* (IFF) ILBM
- \* JMF
- \* WMF
- \* XFIG

La importación CMX reemplaza a la CDR (aún en desarrollo).

## 1.5 Shareware

### SHAREWARE

MetaView es Shareware ("pague si lo usa y/o le gusta el programa"). Si usa el programa regularmente, deberá

pagarme

30 marcos alemanes (o 20~dólares

EE.UU.):~obtendrá la versión más reciente de MetaView y un fichero llave (sin este fichero llave, usted no podrá guardar sus imágenes con ARexx). La cuenta bancaria y mi dirección, las puede encontrar al final de este fichero.

El ejecutable es de libre distribución: sólo el fichero llave (de nombre "keyfile.metaview") NO es de libre distribución (para distribuirlo necesita permiso expreso mío). Para obtener nuevas versiones de MetaView, corrección de errores, etc. puede echar una ojeada en "Aminet:gfx/conv/" o

enviarme

un disco vacío junto con un sobre de retorno (debe venir con los datos cubiertos y franqueado).

## 1.6 Errores

Errores y limitaciones conocidas

--~No todos los códigos WMF son soportados, pero la mayoría de los ficheros en formato WMF deberían manejarse sin problemas.

--~;;;En esta versión de MetaView no puede visualizar y convertir ninguno de los formatos de mapa de bits (bitmap incluidos!!!

--~Si al arrancar el programa encuentra algún error y dispone de Kickstart 3.1, por favor instale el nuevo Setpatch 43.6 (incluido en este paquete) y vuelva a intentarlo.

--~Si localiza algún otro error, por favor, infórmeme de él enviándome un

mensaje con los siguientes datos:

- su configuración,
- en que casos el error se manifiesta,
- si sólo aparece con algunos ficheros gráficos,  
por favor envíeme éstos también.

¡NO ME HAGO RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO QUE PUEDA SUFRIR SU SISTEMA!

## 1.7 Mensajes de error

Mensajes de error

Los mensajes y advertencias que se producen con los metaficheros de Amiga no son en general graves: por favor, consulte la descripción sobre el AmigaMetafileFormat (formato AMF) para conocer su causa exacta.

Los errores que se pueden producir son:

0	no ha habido error
1	memoria insuficiente
2	no soportado
3	argumentos incorrectos
4	otro

Mientras que las funciones disponibles son:

11	polígonos
15	'splines'
16	polígonos sólidos
21	'splines' sólidos

## 1.8 Puesta en marcha

Ejecutando el programa

Este programa puede ponerse en marcha desde el Workbench o desde el CLI. Para el primer caso basta con que pinche con rapidez doblemente sobre el icono del programa, mientras que para el segundo basta con que teclee en una ventana tipo Shell/CLI 'MetaView', disponiendo de las siguientes opciones (argumentos)...

- LOADNAME           Nombre del fichero gráfico que desea visualizar,
  
- SAVENAME           Nombre con el que desea guardar el fichero gráfico  
(cuando realice una conversión); si ha dado  
dicho nombre entonces el programa no abrirá  
la ventana para mostrarle dicho fichero...  
sin embargo, también puede dar únicamente  
como argumento el camino de acceso, de manera  
que el nombre del fichero a guardar se generará  
con el nombre con que se cargó más la extensión  
correspondiente al  
tipo de fichero

- LOAD/K Fuerza la carga de un fichero gráfico como si fuese del formato indicado  
(  
AMF, WMF, CMX, DXF, DR2D, WPG, CLP, GEM,  
  
CGM, DSDR, HPGL  
). Si no utiliza esta opción el programa detecta automáticamente del tipo de fichero que se trata.
  - SAVE/K Guarda el gráfico bajo el formato indicado  
(  
AMF, EPS, CGM, GEM, WW, ILBM, AMF2, JMF, WMF  
o lo envía a impresora con la opción PRT).
- AMF - AmigaMetaFileFormat  
AMF2 - AMF con previsualización (\* aún no \*)  
DR2D - Drawing 2D  
EPS - Encapsulated PostScript  
CGM - Computer Graphics Metafile  
GEM - GEM Metafile  
WW - Guión ARexx WordWorth  
ILBM - Mapa de bits intercalados  
PRT - lo envía a impresora  
HPGL - HP Graphics Language  
CLIP - lo copia al portapapeles (unidad n°~0)  
AI - Adobe Illustrator  
JMF - Java Metafile  
WMF - Windows Metafile  
PLOT - lo envía a un trazador HPGL  
POST - lo envía a una impresora PostScript
- Si no usa esta opción, se guardará como fichero AMF.
- WIDTH/K/N Anchura sólo para formatos ILBM, CLIP, PRT, PLOT y POST (ILBM/CLIP en pixels, PRT/PLOT/POST en milímetros).
  - HEIGHT/K/N Altura sólo para formatos ILBM, CLIP, PRT, PLOT y POST.
  - XOFF/K/N Opción PRT, POST y PLOT:  
desplazamiento X en milímetros.
  - YOFF/K/N Opción PRT, POST y PLOT:  
desplazamiento Y en milímetros.
  - DEPTH/K/N Profundidad (color) para salidas en formato ILBM, CLIP y PRT.
  - ERRORS/S Se imprimirá información para depuración, decrementando de forma importante la velocidad con la que procesa el fichero.
  - NOPROP/S No se preservará aspecto de la imagen (proporciones).
  - TRANSPARENT/S No se dibujará el fondo y se definirá el color n°~0
-

como transparente para salidas en formato ILBM y CLIP.

- NODISPLAY/S      MetaView no abrirá una pantalla: sólo creará el puerto ARexx para tareas de fondo.

Las opciones por defecto son:

```
SAVE      = AMF
WIDTH    = 640 (ILBM, CLIP) o 50 (PRT, POST, PRT)
HEIGHT   = 400 (ILBM, CLIP) o 50 (PRT, POST, PRT)
XOFF     = 0
YOFF     = 0
DEPTH    = 4
```

## 1.9 Conversión por lotes

Conversión de varios ficheros

Para convertir un directorio completo de imágenes vectoriales puede utilizar el guión AmigaDOS "s:spat". ¿Cómo emplearlo?:

1. abra una ventana CLI/Shell
2. escriba el siguiente comando  
(se trata de una sólo línea aunque usted la vea partida en dos):  
"s:spat <Camino MetaView>/MetaView  
<Camino fuente>/<Patrón> <Camino destino>/ SAVE <formato>  
>"

sustituya <Camino Metaview>	por el camino de acceso al directorio donde reside MetaView,
sustituya <Camino fuente>	por el camino de acceso al directorio donde residen los ficheros a convertir,
sustituya <Patrón>	por un expresión patrón o comodín AmigaDOS (consulte el manual de su equipo) que defina qué ficheros han de ser convertidos (por ejemplo ~(#?.info)),
sustituya <Camino destino>	por el camino de acceso al directorio (que debe existir previamente) donde se guardarán los ficheros ya convertidos,
sustituya <formato>	por el formato al que desea convertir los ficheros.

Por ejemplo:

```
"s:spat work:MetaView/MetaView cd0:imagen/#?.wmf Imagen: SAVE DR2D"
```

### 1.10 ARexx

## ARexx

MetaView crea un puerto ARexx de nombre "METAVIEW.x", donde 'x' es un n° comenzando inicialmente por el cero, de manera que ejecuta el programa por primera vez, el puerto ARexx debería llamarse "METAVIEW.0".

Comandos soportados y sus argumentos:

- LOAD                   carga un fichero gráfico,  
  LOADNAME/A            nombre del fichero gráfico,  
  AS/K                   forzar el formato gráfico  
                         (cargarlo como AMF, WMF, ...).
  
- SAVE                   guarda un fichero gráfico,  
  SAVENAME/A            nombre bajo el que hay que guardar el fichero,  
  AS/K                   formato bajo el cual hay que guardarlo:  
  
                         AMF, EPS, GEM, CGM, HPGL, DR2D, WW, ILBM, JMF, WMF, XFIG  
  
                         ',  
  WIDTH/K/N             anchura en pixels para guardar en formato ILBM,  
  HEIGHT/K/N            altura en pixels para guardar en formato ILBM,  
  DEPTH/K/N             profundidad para guardar en formato ILBM.
  
- PRINT                 imprimir un fichero gráfico,  
  XOFF/K/N               desplazamiento X en milímetros,  
  YOFF/K/N               desplazamiento Y en milímetros,  
  WIDTH/K/N             anchura en milímetros,  
  HEIGHT/K/N            altura en milímetros,  
  DEPTH/K/N             profundidad de la impresión.
  
- COPY                  copiar un fichero gráfico al  
  portapapeles (unidad n°~0),  
  WIDTH/K/N             anchura en pixels,  
  HEIGHT/K/N            altura en pixels,  
  DEPTH/K/N             profundidad.
  
- SET                   definir algunos atributos,  
  PROP/S                preservar el aspecto o proporciones  
                         de la imagen (relación x:y),  
  NOPROP/S              no preservar el aspecto de la imagen,  
  TRANSPARENT/S        fondo transparente,  
  NOTRANSPARENT/S     fondo no transparente.
  
- REQUESTFILE          solicita al usuario nombre de fichero  
  (se almacena en la variable "result"),  
  PATH                   camino y nombre del fichero por defecto,  
  TITLE/K                título de la petición de ficheros,  
  OK/K                   cadena utilizada para el botón de aceptación,  
  PATTERN/K             patrón.
  
- REQUESTCHOICE        solicita al usuario una selección entre  
  varias opciones (se almacena en la variable "rc"),  
  TITLE/K                título de la petición,  
  BODY/K                 cadena utilizada para formular  
                          la petición al usuario,  
  BUTTONS/K             cadena(s) para los botones respuesta u opciones

(separadas entre sí con "|").

- REQUEST                    petición informativa,  
  BODY/F                    cadena de información a mostrar.
- ASKFONT                   pregunta al usuario por tipografías desconodidas,  
  NO/S                    o utiliza las definidas por defecto.
- QUIT                    salir de MetaView.

Además existen guiones ARexx de ejemplo en el cajón "ARexx-Examples".

## 1.11 Menú

Las opciones del menú

- Project ó Proyecto
  - Open ó Abrir...  
  (conulte los formatos disponibles)
    - Open as ó Abrir como...
    - AMF
    - WMF
    - CLP
    - DR2D
    - WPG
    - DXF
    - FIG
    - CMX
    - DSDR
    - GEM
    - CGM
    - HPGL
  - Save as ó Guardar como...  
  (conulte los formatos disponibles)
    - AMF
    - AMF+PIC /\* aún no disponible \*/
    - ILBM
    - EPS
    - GEM
    - CGM
    - DR2D
    - HPGL
    - WW
    - AI
    - WMF
    - JMF
    - FIG
  - Print  
  ó Imprimir...

- About ó Sobre...
- Quit ó Salir
- Other ó Misc(elánea)
  - Logo
    - \* redibuja la imagen inicial que muestra MetaView.
  - Info
    - \* muestra información sobre la imagen (tipo, tamaño, versión).
  - Copy ó Copiar
    - \* copia la imagen al portapapeles (unidad n°~0).
- - Settings
    - ó Preferencias
  - Aspect ó Aspecto
    - \* preserva o no el aspecto (proporciones) de la imagen.
  - Transparent ó Transparencia
    - \* dibuja o no el fondo (brochas ILBM).
  - Ask for fonts ó Preguntar tipografías
- - Change...
    - ó Cambiar...
    - \* permite cambiar el tipo de pantalla, modo, profundidad y tipografía por defecto.

## 1.12 Peticiones

- Print ó Imprimir
  - Puede definir las dimensiones de la impresión ya sea numéricamente (en milímetros) o dibujando un rectángulo con el ratón (presione el botón izquierdo y arrastre el puntero).
  - Puede definir la profundidad de la impresión desde B/N a 256 colores.
  - Puede suprimir la eyección del papel,
  - Puede activar la aparición de un marco que rodee la imagen.
- Save ILBM ó Guardar ILBM
  - puede definir las dimensiones y n° de colores (profundidad) de la imagen.
  - la casilla denominada "strip" ("bandas") permite que la imagen se genere en nueve bandas y se guarden todas como un único fichero ILBM (esto le permitirá ahorrar memoria Chip y por lo tanto manejar grandes imágenes ILBM).
- Change
  - Settings...
    - ó Cambiar preferencias...
  - Puede elegir entre una pantalla pública o a medida.

- Puede cambiar el nombre de la pantalla pública.
  - Puede cambiar el modo de pantalla y su profundidad.
  - Puede definir las tipografías a utilizar por defecto (para serif, sans serif, deco, typewriter, script).
  - Puede hacer que se muestre una barra de evolución.
  - Puede cambiar el nombre ('printer.device') y número (0) del dispositivo de impresión.
  - Puede elegir los dispositivos 'plotter.device' y 'postscript.device'.
- Substitute FONT ó Sostituir TIPO
    - Sustituye tipografía, cuando no existe, con tipos definidos por defecto (serif, sans serif, ...) o un tipo especial ahora seleccionable.
    - Si presiona "USE" ("USAR") lo utilizará ahora, mientras que si utiliza "INCLUDE" ("INCLUIR") se incluirá el tipo cuando se guarde como otros formatos.

## 1.13 Preferencias

Preferencias de MetaView

Las preferencias son guardadas como ficheros ASCII en ENV:MetaView.prefs y en ENVARC:MetaView.prefs, pudiendo ser editados por separado con facilidad.

Las preferencias por defecto son...

```

SCREENMODE=$8004
SCREENWIDTH=-1
SCREENHEIGHT=-1
SCREENDDEPTH=4
CUSTOMSCREEN=TRUE
PUBLICSCREEN=Workbench
SERIF_FONT=Times.font
SANS_FONT=Helvetica.font
TYPE_FONT=Courier.font
SCRIPT_FONT=Times.font
DECO_FONT=Times.font
PRINT_DEVICE=printer.device
PRINT_UNIT=0
PLOTTER=PLT:
POSTSCRIPT=PSPRT:
PROGRESS=0      -----> donde los valores admisibles pueden ser:
EPS_PREVIEW=0   0 (no), 1 (sólo E/S) y 2 (E/S y refresco).
                +-----> donde los valores admisibles pueden ser:
                0 (sin vista previa) o 32, 64, 128 y 256
                para indicar el máximo de dicha vista previa.
```

## 1.14 Historia

-----  
 N. del T. - Consulte

---

la versión inglesa de esta sección  
por si la versión española no  
se encontrase totalmente actualizada.

-----

#### Versión 2.5

##### NUEVO

- Iniciado desarrollo de importación CMX.
- Iniciado desarrollo de importación WPG versión 2.
- Ítem de menú para descartar la aparición de la petición de tipografías a la hora de sustituirlas (Don Cox).
- EPS ahora puede incluir previsualización TIFF opcional (varios usuarios).
- Exportación FIG.
- Exportación EPS y AI más rápida y generando ficheros más pequeños.
- Todos los gestores de dispositivos existentes en 'DEVS:' son seleccionables como sustituto de 'printer.device'.
- Salida de datos a través de trazador gráfico ('plotter') e impresora PostScript.

##### CORREGIDO

- Importación DXF.
- La importación WMF ya no produce líneas erróneas entre los gradientes de color.
- Ahora la exportación WMF se realiza con los colores correctos.
- La exportación CGM se realiza con polígonos y curvas bézier correctas.
- Ahora la exportación WMF se realiza con texto y tipografías correctas.
- Los ficheros AI usan colores CMAN (CMYK) correctos y son compatibles PS (ghostscript PS2AI).
- ¿Importación FIG casi completa?
- Corrección de colores y texto en la importación FIG, así como importación correcta del aspecto (gracias a Christian Beck).
- Corregido error en la salida HPGL (AMF\_CURVE y AMF\_FILL\_CURVE).
- Ítems de menú en las preferencias pueden ser modificados por comandos ARexx.
- Corregido un error en al importar CGM (Thomas Schnabel).

#### Versión 2.4

##### NUEVO

- Guión ARexx 'Slideshow' (visualización secuencial de imágenes) cortesía de Don Cox.
- Importación HPGL.
- Soporte de flechas en los formatos FIG, DR2D, DSDR (Christian Beck y otros).
- Documentación en checo (gracias a Vit Sindlar).
- Mejora de los argumentos CLI.
- Barra de evolución para tareas de carga, guardado de ficheros, refrescar y limpiar.
- Mejora de la importación CGM: procesado de la tabla de color, rectángulo y elipse (gracias a LPS Morgan por la gran cantidad de ejemplos remitidos).
- Cambiada la tipografía por defecto de la barra de título de la pantalla gracias a Mirko Lukas.

## CORREGIDO

- Gestor de bandas: - corregidas coordenadas del origen erróneas.
  - cambiada la lectura de la estructura del mapa de bits.
- Tamaño del texto al generar ficheros DR2D.
- Corregidas las coordenadas de líneas y texto en la importación de ficheros WMF.
- Impresión apaisada mejorada (gracias a Christian Beck).
- Corregido error en el gestor de bandas, que producía gurús (fallos de software) con grandes polígonos, gracias a Don Cox.
- Corregido error en la importación DR2D que producía gurús (fallos del software) con algunos ficheros DR2D.
- Corregido error en la importación CGM a la hora de manejar correctamente el modo de relleno, patrones de líneas y patrones de esquinas.

## Versión 2.3

## NUEVO

- Documentación en polaco gracias a Rafal Konkolewski.
- Documentación en español gracias Dámaso Domínguez Estévez.
- Mejora de la importación DXF.
- Exportación WMF.
- Exportación JMF.
- Nombre ('printer.device') y nº de dispositivo de impresora modificable.
- Cambio automático de la extensión del nombre del fichero.
- Importación DSDR.
- Importación CGM.

## Versión 2.2

## NUEVO

- Importación GEM, exportación AI y preparación para los formatos WMF y JMF.
- La exportación ILBM y la impresión se realizan por bandas para crear las imágenes que ocupan más que la memoria Chip libre (solicitado por Geoffrey A. Gass).
- función de lupa (ampliación y reducción de la imagen ó "zoom"): ahora puede leer mejor sus ficheros DXF :-)

## Versión 2.1

## NUEVO y CORREGIDO

- Error en el módulo exportado ILBM creado para la versión 2.0, ahora corregido gracias a Jon Peterson.
  - Incluida la versión en el título de la pantalla y la ventana informativa 'Sobre...' (incluyendo a través del puerto Arexx) gracias a Jon Peterson.
  - Incluidos ejemplos ARExx.
  - Incluido módulo 'tabs.gadget' y programa 'SetPatch' (© Amiga Technologies)
  - Se ignoran los comentarios incluidos al inicio de los ficheros DXF.
  - Procesado más rápido de los ficheros DXF si \$EXTMIN/MAX está presente.
  - Los ficheros WPG con color e intercambio arriba/abajo [1] (gracias a Andreas Kleinert por el fichero WPG de ejemplo).
-

- no se sale del programa si el módulo 'tabs.gadget' no se encuentra.
- CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'
- Gestor 'dr2d.driver' y 'hppl.driver' completos.

#### Versión 2.0

##### NUEVO:

- Cambio de software DP a Shareware.
- Soporte de modo de pantalla y pantallas públicas.
- Soporte de la transparencia.
- Algunos nuevos formatos de importación.
- Exportación HPGL e (IFF) DR2D.

##### CORREGIDO:

- Corregido error en el módulo de exportación (IFF) ILBM cuando la anchura no era un múltiplo de 16 (gracias a MagicBox Inc.)
- Espero que un terrible y largo error, pero no era culpa mía... era debido a un error existente en la biblioteca 'mathieeesingbas.library' que viene con el Kickstart 3.1.
- Corregido un error en el módulo exportador (IFF) ILBM bajo Kick 2.0

#### Versión 1.4

##### NUEVO:

- Se preserva el aspecto de la imagen, gracias a Geoffrey A. Gass.
- Mejora de la exportación ILBM.
- Mejora de la impresión, también desde el CLI.

##### CORREGIDO:

- Error en el guión instalador, gracias a Geoffrey A. Gass.

CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'

- eche una ojeada al fichero 'amigametaformat.readme'.

#### Versión 1.3

##### NUEVO:

- Argumentos CLI.
- Modo de procesamiento por lotes para convertir imágenes ('cliparts') utilizando el guión AmigaDOS S:DPAT.
- Reconocimiento automático del tipo de gráfico.

##### CORREGIDO:

- Error en las peticiones ASL (mezcla del nombre del fichero y el camino de acceso), gracias a Andreas Kleinert.
- Se han terminado los mensajes 'unexpected End of File' ('final inesperado del fichero') cuando se carga un fichero WMF correcto, gracias a Harry W. Turner II y Geoffrey A. Gass.
- Mejor color con ficheros WMF.

CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'

- eche una ojeada al fichero 'amigametaformat.readme'.

#### Versión 1.2

Segunda distribución pública (primera incluyendo AMF-Library.lha).

##### NUEVO:

---

- Importación WMF.
- CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'
- Corregidos algunos errores en el gestor 'CGM'  
con AMF\_POLYGON y AMF\_FILL\_POLY.

-----

[1] Nota del traductor: consulte el texto original r8-?

## 1.15 Formatos soportados

Formato      Descripción

Guardar:

AMF	Amiga MetaFile (metafichero Amiga), se trata de mi propio formato, independiente de dispositivos, rápido y basado en la biblioteca 'AmigaMetaFormat.library'.
CGM	ComputerGraphicMetafile (metafichero gráfico para ordenador), utilizado en Amiga (WordWorth, con color), PC o UNIX.
GEM	Utilizado en Amiga (WordWorth, sin color), PC o Atari.
EPS	Encapsulated PostScript (PostScript encapsulado) se utiliza en todos los sistemas, pudiendo ser volcado con impresoras PostScript (se permite previsualización TIFF).
HPGL	Hewlett-Packard Graphics Language (lenguaje para gráficos de HP), se utiliza en trazadores (también conocidos como 'plotters').
DR2D	Drawing 2D (dibujo vectorial 2D), se utiliza en Amiga (PageStream, DrawStudio, ProVector,...)
ILBM	Interleaved BitMap (mapas de bits intercalados), se utiliza en Amiga (DPaint, ...) pero con baja calidad en cuanto se redimensiona la imagen.
AI	Adobe Illustrator
WMF	Windows MetaFile (metafichero de Windows) utilizado en PC (se usa en bastantes colecciones de imágenes en CD-ROM).
JMF	Java MetaFile (metafichero Java), utilizado en la WWW: consulte mi página Web para más información.

FIG Utilizado en Amiga (AmiFIG o XFig) y UNIX (XFig).

Abrir:

AMF

CLP Clipboard  
utilizado para el portapapeles de Windows en PC.

WMF

WPG Wordperfect Graphic  
utilizado en PC (WordPerfect) y en algunas  
recopilaciones de imágenes vectoriales  
para autoedición (CD-ROM).

CXR Se utiliza en PC y Macintosh (CorelDraw).

DR2D

DXF Drawing Exchange File  
(fichero de intercambio para dibujo vectorial),  
utilizado en PC y UNIX (AutoCAD). La mayoría  
de los ficheros CAD son de este formato.

DSDR DrawStudio Drawing  
utilizado en Amiga por el programa DrawStudio.

FIG

GEM

CGM

HPGL

## 1.16 Autor

Datos del autor e impreso de registro

Henk Jonas  
Zionskirchstrasse 28  
10119 Berlín  
Alemania

Dirección email : subvcbhd@dattel.zrz.tu-berlin.de  
Teléfono : +49 (0)30 4492199

Página WWW : <http://www.cs.tu-berlin.de/~jonash>

Datos de la cuenta bancaria

Nombre : Henk Jonas  
Nombre del banco : Berliner Sparkasse (Berlín, Alemania)  
Código del banco : 100 500 00  
Número de cuenta : 1744 037 104

---

Por favor, rellene el siguiente formulario y envíemelo (nota del traductor: utilice SÓLO la versión inglesa que viene en la documentación original; esta sección se ha traducido para que pueda entender su versión en inglés cuando la cubra):

----- cortar por aquí -----

Nombre: \_\_\_\_\_

Dirección: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Población: \_\_\_\_\_

País: \_\_\_\_\_

E-Mail: \_\_\_\_\_

Método de pago:   o Transferencia bancaria  
                          (método preferible)  
                          o Dinero en metálico  
                          (¡usted asume los riesgos!)  
                          o Cheque (pagadero a mi nombre)

Comentarios: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

----- cortar por aquí -----

## 1.17 Agradecimientos

Gracias a...

- a toda la gente, que soporta el AMIGA,
- a toda la gente, que entiende mi pobre inglés ;-)
- a mi novia y mi rata ;-)
- a toda la gente que me ha escrito  
ya sea electrónicamente o por correo postal,
- y por último, pero no por ello menos importante,  
a toda la gente que se ha registrado, gracias.

## 1.18 Sobre este documento...

Traducción al español 1.5 (8.10.98)

Este documento es de copiado y distribución gratuita no pudiendo ser modificado, salvo directamente por el programador de MetaView o por el traductor original (o sea, yo :D). Su utilización es siempre bajo la responsabilidad del propio usuario asumiendo éste todos los riesgos: de

---

hecho ni siquiera me hago responsable de la corrección de esta traducción, así que por favor, consulte la documentación original.

Dámaso D. Estévez - Email: [amidde@arrakis.es](mailto:amidde@arrakis.es) - Fidonet: 2:348/613.44  
Traducciones y noticias en español - <http://www.arrakis.es/~amidde/>

¡Recuerde que no sólo de hardware vive el usuario! :)

## 1.19 Índice

Índice de términos clave

A

AMF

ARexx

Argumentos

C

CGM

CLI

CMX

Conversión por lotes

D

DR2D

DSDR

E

EPS

Errores

-

- del programa

-, vista previa

-, mensajes de

F

FIG

G

GEM

H

Historia

HPGL

I

---

ILBM

Impresión

Ítems de menú

P

Preferencias

-, modificación de

-, fichero de

R

Registro

T

Traducción española

W

WMF

Workbench

---